

かちやまワッショイ

かちやまワッショイ2006 演技タイムスケジュール (演技順)

チーム名	元禄線1回目	元禄線2回目	弁天グラウンド
1 鹿谷童子2006	16:20~	16:38~	18:20~
2 座☆スマイル学園	16:26~	16:44~	18:26~
3 「いのせ」一心	16:32~	16:50~	18:32~
4 夏KA舞BU喜KI ~華炎~	16:38~	16:56~	18:38~
5 40℃	16:44~	17:02~	18:44~
6 村岡 雷動	16:50~	17:08~	18:50~
7 西の子天守	16:56~	17:14~	18:56~
8 紅	17:02~	17:20~	19:02~
9 CSポップスター	17:08~	17:26~	19:08~
10 夢えちぜん蓮華	17:14~	17:32~	19:14~
11 坂東島デーパnaチュ (♂)	17:20~	17:38~	19:20~
12 閻魔組	17:26~	17:44~	19:26~
13 酔・舞・心	17:32~	17:50~	19:32~
14 蝶よ花よ組 with YUKIKO MURAYAMA	17:38~	17:56~	19:38~
15 鹿翔龍	17:44~	18:02~	19:44~

※19:50~ 総踊り予定(2回程度) 20:30~ 表彰式

左義長ばやし(勝山左義長ばやし保存会)

とき 8月14日(月) 午後3時
ところ 元禄線

かちやまワッショイ開始の前に、左義長ばやしをお楽しみください。笛や太鼓に合わせてにぎやかに浮かれ踊る姿に、参加チームも観客も本番に向けますます気持ちが燃え上がっていくことでしょう。

勝山南高校バトントワリング部

とき 8月14日(月) 午後3時15分頃
ところ 元禄線

皆さんこんにちは!私たち勝山南高校バトントワリング部は、活動を始めて今年で2年目。8月初めに京都で行われる全国高等学校総合文化祭京都大会に向けて毎日一生懸命練習しています。勝ち山夏物語では、明るく元気な演技を披露しますので、みなさんぜひ見に来てください。

フェイスペイント無料サービス

とき 8月14日(月) 午後2時~5時
ところ 元禄線、本町通り交差点テント、教育会館

高校生の皆さんが“フェイスペイント”のサービスを行います。ワッショイに参加されないかたも、ぜひどうぞ!

“ゆかた”で夏祭り!!(浴衣着付け無料サービス)

とき 8月14日(月) 午後4時~6時

ところ 米伊旅館
準備物 浴衣、帯、タオル、腰ひも2~3本、伊達締め、履き物

勝山美容組合の皆さんが、プロの浴衣の着付けを行います。

お問い合わせ先
勝山美容組合 代表 松山ひろみ ☎88-3273



「勝ち山夏物語 かちやまワッショイ2006」開催にあたって

勝山夏まつり実行委員会

会長 勝山市長 山岸正裕

今年も7月30日(日)から8月16日(水)にわたり「勝ち山夏物語」が開催されます。

14日にはメインイベントの“かちやまワッショイ2006”と勝山商工会議所創立55周年記念納涼花火大会が行われます。

「かちやまワッショイ」では、左義長のリズムをアレンジした曲に合わせ、この日のためにチームが一丸となったダイナミックな踊りを、「納涼花火大会」では夏の夜空を彩る大輪を、皆さんと一緒に楽しみましょう。

勝山の夏を熱く、激しくそして華麗に盛り上げるこれらのイベントにぜひ、ご参加ください。

皆様の想いと参加チームの情熱が一体となった夏のひとときを共有してすばらしい夏物語を共に創りましょう。

この大会にご協力いただく多くの関係者の皆様と参加チームの皆様にご心から感謝申し上げます。

今年もまたあの熱い夏がやってきます。

かちやまワッショイ実行委員長 松井政幸

今年もまたあの熱い夏が巡ってきました。

参加チームの皆さんはそろそろ練習にも力が入ってきている状況でしょうか? 1回目は暗中模索で始めた『かちやまワッショイ』も今回で5回目を迎えることができました。

毎回『かちやまワッショイ』終了後の、踊り手の皆さんや、観客の皆さんの満足そうな表情を見ていると、新たな勝山の夏の風物詩として定着してきたと思います。

これもひとえに、踊り手の皆さん、観客の皆さん、そして『かちやまワッショイ』を支えてくれるボランティアスタッフの皆さんの力によるところが大きいと思います。

5回目を迎えましたが、毎回新たな気持ちで『かちやまワッショイ』に臨んでいます。

今年も皆さんに楽しんでいただけるように、春からアイデアを出し合い準備してきました。

皆さん、8月14日はぜひ、元禄線、弁天緑地公園にお集まりください。

踊り手の皆さんも、観客の皆さんも一緒に盛り上がりましょう!

今年も勝山を世界で一番熱い場所にしましょう!